

Szkoła Podstawowa nr 3
im. Tadeusza Kościuszki
ul. T. Kościuszki
19-500 Gołdap

Międzyszkolny Konkurs Informatyczny „Gra komputerowa o Gołdapi w języku Scratch”

Szanowni Dyrektorzy, Nauczyciele Informatyki

Serdecznie zapraszamy do wzięcia udziału w Konkursie dotyczącym programowania w Scratch'u.

Tematem konkursu jest przygotowanie gry komputerowej o Gołdapi w języku Scratch.

Głównym celem jest promowanie umiejętności programistycznych dzieci oraz promocja naszego miasta Gołdapi.

1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa Nr 3 im. Tadeusza Kościuszki w Gołdapi

2. Adresaci konkursu

Uczniowie klas IV - VII szkół podstawowych.

3. Cele konkursu:

- popularyzowanie wśród uczniów umiejętności programistycznych,
- rozwijanie własnych zdolności i zainteresowań,
- rozwijanie pracowitości, staranności i wytrwałości wśród uczniów,
- kształtowanie umiejętności logicznego myślenia,
- dostarczenie uczniom satysfakcji z sukcesu, promowanie osiągnięć,
- poszerzanie i utrwalanie wiedzy matematycznej.

4. Zasady i tematyka konkursu:

Prace konkursowe będą oceniane w dwóch kategoriach :

- I kategoria: klasy czwarte i piąte,
- II kategoria: klasy szóste i siódme.

Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu tylko jedną pracę.

Prace konkursowe należy wykonać indywidualnie.

Podczas oceny prac konkursowych jury będzie zwracało uwagę na następujące elementy:

- zgodność z tematem pracy,
- wstęp do gry,
- obecność i czytelność instrukcji,
- wykorzystanie w grze jak najwięcej elementów o Gołdapi (w postaci teł, duszków),
- pomysłowość i oryginalność,

- umiejętności programistyczne (m. in: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, ład, zakończenia skryptów),
- posiadanie ograniczenia czasowego,
- możliwość ponownego przejścia gry,
- sposób zakończenia gry.

Projekt gry komputerowej o Gołdapi należy umieścić na serwerze Scratch'a (<http://scratch.mit.edu>). Projekt musi być udostępniony dla innych.

5. Zasady zgłoszenia szkoły do konkursu i oddawania prac konkursowych

Szkołę do konkursu zgłasza szkolny koordynator. Zgłoszenie odbywa się wyłącznie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego wraz z załączonym linkiem do pracy do dnia 7 czerwca 2021 r.

Należy przesłać:

- „Kartę uczestnika konkursu” w której podane są informacje o autorze pracy, nauczycielu, szkole oraz adres (link) projektu do pobrania pracy umieszczonej na stronie www.scratch.mit.edu wraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych.

Dokumenty należy przesłać elektronicznie na adres: scratch.sp3goldap@gmail.com z dopiskiem „Gra komputerowa o Gołdapi”

6. Ogłoszenie wyników i nagrody

Spośród nadesłanych prac zostanie wyłonione: I, II, III oraz IV miejsce w dwóch kategoriach: klasy IV - V oraz klasy VI – VII.

Przewiduje się po 5 wyróżnień z każdej kategorii.

Laureaci otrzymają nagrody rzeczowe oraz pamiątkę z logo Gołdapi.

Za wyróżnienia przewiduje się nagrody rzeczowe.

Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają drobne pamiątki.

Lista wyników zostanie wysłana do wszystkich szkół, które przesłały zgłoszenia.

Lista ta zostanie również opublikowana na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 3 im. Tadeusza Kościuszki.

Nagrody zostaną przekazane przez Organizatora do sekretariatu szkoły do dnia 21 czerwca 2021 r.

7. Prawa autorskie:

Prace złożone na konkurs nie mogą naruszać praw autorskich .

W konkursie udział brać mogą wyłącznie prace do tej pory niepublikowane i nienagradzane.

Przekazując pracę na konkurs, rodzice albo przedstawiciele ustawowi Uczestnika wyrażają zgodę na:

- opublikowanie prac na stronach internetowych,
- wykorzystanie i upublicznienie wizerunku Uczestnika przez Organizatora.

8. Zasady przetwarzania danych osobowych oraz regulacje dotyczące praw autorskich

W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”), informujemy o zasadach prze-

tworzania Pani/Pana danych osobowych oraz o przysługujących Pani/Panu prawach z tym związanych.

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników i laureatów Konkursu jest Dyrektor Szkoły Podstawowej nr 3 im. Tadeusza Kościuszki w Gołdapi, 19-500 Gołdap, adres e-mail: sp3.goldap@wp.pl zwany dalej Administratorem lub Organizatorem.

2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@egoldap.pl.

3. Uczestnicy konkursu przystępując do niego wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Administratora następujących danych osobowych: imię, nazwisko, numer telefonu, e-mail, ewentualnie pseudonim oraz wizerunek.

4. Uczestnicy konkursu przyjmują do wiadomości, że podanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym jest dobrowolne, jednak jest niezbędne do udziału w konkursie, oraz że udzielona zgoda może zostać cofnięta w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

5. Dane osobowe Uczestników konkursu będą przetwarzane przez Administratora na podstawie udzielonej zgody (art. 6 ust. 1 lit. a RODO) jedynie w celu i zakresie niezbędnym do wykonania zadań

Administratora związanych z realizacją oraz promocją Konkursu poprzez umieszczenie informacji o jego laureatach oraz nadesłanych prac w materiałach reklamowych i promocyjnych Administratora oraz Gminy Gołdap, w tym na oficjalnych stronach internetowych Administratora, w szczególności na profilu Szkoły Podstawowej nr 3 w Gołdapi na portalu Facebook i na stronie www.

6. Niezbędne dane osobowe, w tym wizerunek Uczestników konkursu oraz ich prace konkursowe mogą zostać przekazane Urzędowi Miejskiemu w Gołdapi oraz lokalnym mediom w celach, o których mowa w pkt. 5. Dotyczy to również przekazywania Podmiotom świadczącym usługi hostingowe (www, e-mail) a także Podmiotom znajdującym się poza EOG, posiadającym certyfikat zgodności z programem Tarcza Prywatności. (Dotyczy portalu Facebook oraz Youtube).

7. Dane przechowywane będą bezterminowo lub do momentu cofnięcia zgody.

8. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do treści jego danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, przenoszenia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeśli uznają Państwo, iż przetwarzanie przez Administratora Państwa danych osobowych narusza przepisy dot. ochrony danych osobowych.

9. Przetwarzane dane osobowe nie będą poddawane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym również profilowaniu.

10. Uczestnik Konkursu zapewnia, że:

b) zwalnia Organizatora od wszelkiej odpowiedzialności z tytułu roszczeń osób trzecich, dotyczących naruszenia jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym dóbr osobistych, praw autorskich, praw pokrewnych w związku z korzystaniem przez Organizatora z tych praw w przypadku gdyby którekolwiek z oświadczeń Uczestnika okazało się nieprawdziwe,

c) w przypadku naruszenia praw autorskich, majątkowych, bądź związanych z ochroną wizerunku osób trzecich, Uczestnik Konkursu ponosi całkowitą odpowiedzialność za popełniony czyn i zobowiązuje się do zadośćuczynienia żądaniom strony pokrzywdzonej.

Koordynatorzy: *Małgorzata Bitowska, Karolina Rzędzian*