

REGULAMIN I TURNIEJU GAMINGOWEGO W GOŁDAPI

§ 1

Organizatorzy

1. Turniej organizowany jest przez grupę pasjonatów gier komputerowych (dalej zwanymi „Organizatorami”) w składzie:

- 1) Michał Wałęjko,
- 2) Kacper Daniel Świtkiewicz.

§ 2

Cele i założenia turnieju

1. Celami i założeniami turnieju są:

- 1) integracja graczy video z terenu powiatu gołdapskiego,
- 2) popularyzacja elektronicznej rozrywki,
- 3) wspieranie walorów kulturowych Gołdapi,
- 4) utworzenie stałego cyklu rozgrywek w grach komputerowych.

§ 3

Miejsce i termin turnieju

1. Turniej odbędzie się 11.07.2014 r. w godz. 11:00 – 19:00.
2. Miejsce odbycia się turnieju to kompleks „Siłownia & Fitness & Internet Cafe”, który znajduje się przy ul. Paderewskiego 16a w Gołdapi.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany miejsca i czasu turnieju, uprzednio informując o tym osoby zgłoszone.

§ 4

Zgłoszenia

1. Zawodnicy mają obowiązek zgłoszenia chęci udziału w terminie 6.07.2014 r. godz. 0:00 do 8.07.2014 r. godz. 17:00.
2. Zgłoszenia można dokonać na następujące sposoby:
 - 1) wysłanie wiadomości e-mail na adres turniej.zgloszenia@interia.pl przez cały czas przyjmowania zgłoszeń z jednoznacznym uwzględnieniem:
 - a) imienia zawodnika,
 - b) nazwiska zawodnika,
 - c) konkurencji, do których zawodnik się zgłasza zgodnie z wykazem w § 6 ust. 1.
3. O czasie wpłynięcia zgłoszenia decyduje:

1) w przypadku zgłoszenia w sposób opisany w ust. 2 pkt 1 decyduje data wpłynięcia wiadomości e-mail.

4. Zgłoszenia złożone niezgodnie z § 4 nie są uwzględniane.

5. Zgłoszenia do którego nie została uiszczona opłata wpisowa zgodna z § 5 nie są uwzględniane.

§ 5

Opłaty wpisowe

1. Do startu w turnieju wymagane jest uiszczenie opłaty wpisowej w kwocie 20 zł do 8.07.2014 r. godz. 17:00.

2. Opłatę wpisową można uiścić:

1) bezgotówkowo na rachunek bankowy Organizatora prowadzony w PKO Banku Polskim o numerze: 59 1020 4724 0000 3602 0086 4934 (dane posiadacza: Kacper Daniel Świtkiewicz, ul. Armii Krajowej 18/3, 19-500 Gołdap)

2) gotówkowo, w sposób ustalony przez Organizatorów i ogłoszony na grupie „Gołdap Gamers”

3. W przypadku niepojawienia się na turnieju opłata wpisowa:

1) podlega zwrotowi w wymiarze 50%, jeżeli nieobecność zostanie zgłoszona do 9.07.2014 r. wysyłając wiadomość e-mail na adres turniej.pytania@interia.pl wyszczególniając imię, nazwisko, sposób uiszczenia wpisowego i sposób jego zwrotów. Zwrot możliwy jest na następujące sposoby:

- a) bezgotówkowo poprzez przelew bankowy w terminie do 1 dnia roboczego,
- b) gotówkowo w trakcie turnieju

2) nie podlega zwrotowi w przypadku niespełnienia warunku z ust. 3 pkt 1.

4. Przy wejściu na turniej wymagane jest posiadanie dokumentu potwierdzającego uiszczenie wpisowego.

5. W ramach opłaty wpisowej Organizatorzy zapewniają:

- 1) udział w turnieju,
- 2) posiłek dla wszystkich zawodników,
- 3) nagrody rzeczowe dla najlepszych,
- 4) dyplomy dla wszystkich zawodników.

§ 6

Przebieg turnieju

1. Turniej podzielony jest na 3 konkurencje:

- 1) League Of Legends (PC),
- 2) Counter-Strike 1.6 (PC),
- 3) FIFA 14 (Xbox 360).

2. Konkurencje odbywają się zgodnie z zasadami zawartymi w załącznikach 3, 4 i 5 oraz oficjalnymi zasadami danej gry.

3. Turniej odbywa się na zasadzie „drzewa”.

- 1) Losowane są pary zawodników, które grają przeciwko sobie mecze.
- 2) Zwycięzca meczu przechodzi w górę schematu i gra z osobą, która jest jego sąsiadem w schemacie.
- 3) Zasada się powtarza, dopóki nie pozostaną 2 osoby. Zwycięzca w tym meczu zostaje zwycięzcą w turnieju.

4. Zabronione jest:

- 1) używanie narzędzi niedostarczanych oryginalnie z grą, w szczególności powodujące zaburzenie stabilności gry bądź wywołanie przewagi dla zawodnika,
- 2) zachowanie niezgodne z zasadami fair-play,
- 3) wykorzystywanie luk w grze, błędów itp.,
- 4) umyślne utrudnianie gry przeciwnikowi w jakikolwiek sposób.

5. Zawodnik ma prawo złożyć protest od wyniku meczu do Organizatorów w terminie 10 minut od zakończenia meczu.

6. Termin z ust. 5 może ulec przedłużeniu w wyjątkowych przypadkach, za zgodą Organizatorów.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Zapisanie się do turnieju i opłacenie opłaty wpisowej jest równoznaczne z potwierdzeniem zapoznania się i zaakceptowania regulaminu turnieju.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie pod warunkiem powiadomienia o tym fakcie osoby zgłoszone do momentu wejścia w życie nowego regulaminu.
3. Kwestie nieokreślone niniejszym regulaminem określają Organizatorzy.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

Imię	Nazwisko
Adres e-mail	

Konkurencje, do których uczestnik się zgłasza (prosimy zaznaczyć właściwe opcje znakiem „X”):

☐	FIFA 14 (Xbox 360)
☐	League Of Legends (PC)
☐	Counter Strike 1.6 (PC)

PLAN MINUTOWY TURNIEJU

11:00 – 11:15 – oficjalne otwarcie
11:15 – 11:30 – sprawdzanie listy obecności
11:30 – 12:00 – losowanie turniejów
12:00 – 16:00 – turniej gry League Of Legends
12:00 – 16:00 – turniej gry FIFA 14
12:00 – 14:45 – turniej gry Counter-Strike 1.6
16:00 – 16:10 - przerwa
16:15 – 16:45 – mecz finałowy gry League Of Legends
16:55 – 17:25 – mecz finałowy gry FIFA 14
17:35 – 17:55 – mecz finałowy gry Counter-Strike 1.6
17:55 – 18:30 – integracja graczy
18:30 – 19:00 – dekoracja

REGULAMIN KONKURENCJI

FIFA 14

§ 1 Połowa meczu trwa 10 min.

§ 2 Zabronione jest wybieranie legendarnych drużyn.

§ 3 Nie używamy trybu Ultimate team.

REGULAMIN KONKURENCJI COUNTER-STRIKE 1.6

- § 1 Gramy tylko na bombsite A.
- § 2 Niższy numer turniejowy wybiera drużynę.
- § 3 Po 5 rundach następuje zmiana drużyn.
- § 4 Mecz składa się z 10 rund po 2 min każda.
- § 5 Należy wykonywać cele mapy.

REGULAMIN KONKURENCJI LEAGUE OF LEGENDS

- § 1 Ustawienie run jest dowolne.
- § 2 Gracze grają własnymi postaciami.
- § 3 Czary Przywoływacza są dowolne.
- § 4 Gra trwa do zniszczenia Nexusa przeciwnika.